

Навчальна дисципліна КРОСПЛАТФОРМНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

1.	Інформація про навчально-науковий інститут	ННІ «Каразінський банківський інститут»
2.	Курс навчання	перший
3.	Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
4.	Назва ОПП	Кібербезпека у фінансових технологіях
5.	Ступень підготовки	Бакалавр
6.	Мінімальна кількість студентів	10 осіб
7.	Попередні умови вивчення дисципліни	Інформаційні технології, Алгоритми і структури даних, Об'єктно-орієнтоване програмування
8.	Семестр (осінній/весняний)	Четвертий (весняний)
9.	Кафедра, що забезпечує викладання	Інформаційних технологій та математичного моделювання
10.	Контактні дані розробників робочої програми навчальної дисципліни	Кандидат технічних наук, доц.кафедри, к.т.н., доц. Тарасенко О.П. +380666372563
11.	Науково-педагогічні працівники, залучені до викладання	Кандидат технічних наук, доц.кафедри, к.т.н., доц. Тарасенко О.П. +380666372563
12.	Мета дисципліни	формування системи теоретичних і практичних знань з основ створення крос-платформного програмування, опанування студентами фундаментальних теоретичних знань і практичних навичок компонентного програмування, опанування навиками створення крос-платформних додатків на мові програмування JAVA, та розробка крос-платформних інтерфейсів
13.	Очікувані результати навчання	РНД1 студент має знати архітектуру та стандарти компонентних моделей, комунікаційних засобів і розподілених обчислень. РНД2 студент має знати стратегії інтеграції програмних компонентів; основні платформи

		<p>проміжного рівня та компонентні моделі.</p> <p>РНД3 студент має знати формальні та візуальні методи конструювання компонентів;</p> <p>РНД4 студент має вміти розробляти вимоги та специфікації компонентів інформаційних систем і об'єктів професійної діяльності.</p> <p>РНД5 студент має вміти проектувати компоненти крос-платформного програмного забезпечення; проектувати людино-машинний інтерфейс інформаційних систем.</p> <p>РНД6 студент має вміти реалізовувати прототипи архітектури програмного забезпечення;</p> <p>РНД7 студент має вміти інтегрувати компоненти в систему; установлювати, налаштовувати та обслуговувати системне, інструментальне і прикладне програмне забезпечення та інформаційні системи</p>
14.	Теми аудиторних занять	<p>Тема 1. Графічні засоби. Технологія GDI+</p> <p>Тема 2. Розробка крос-платформних програм.</p> <p>Тема 3. Компонентні технології.</p> <p>Тема 4. Методи створення компонентів</p> <p>Тема 5. Архітектура та проектування компонентних систем</p> <p>Тема 6. Проміжне програмне забезпечення</p> <p>Тема 7. Особливості компонентних технологій</p>
15.	Теми самостійної роботи	<p>Тема 1. Графічні засоби. Технологія GDI+</p> <p>Тема 2. Розробка крос-платформних програм.</p> <p>Тема 3. Компонентні технології.</p> <p>Тема 4. Методи створення компонентів</p> <p>Тема 5. Архітектура та проектування компонентних систем</p> <p>Тема 6. Проміжне програмне забезпечення</p> <p>Тема 7. Особливості компонентних технологій</p>
16.	Методи контролю результатів навчання	<p>Екзамен – 4 семестр;</p> <p>60 % – поточний контроль, самостійна робота студентів;</p> <p>40% – підсумковий контроль: екзамен</p> <p>Оцінювання відбувається за чотирьохрівневою шкалою ECTS.</p>