



IT-} {акатон

Концепция

© ХАРЬКОВСКИЙ ИНСТИТУТ ГВУЗ УБД
кафедра ИТ, Кавун С.В.

IT-} {акатон

Общие сведения

Место проведения

- Харьковский институт ГВУЗ УБД

Категория участников

- Студенты 1-2 курсов

Специальность

- Компьютерные науки

Состав команды

- 1-3 человека в команде
- 1-2 команды от 1-го ВУЗа

Время проведения

- 9⁰⁰-21⁰⁰ (12-часовой марафон)

Вопросы / Ответы

Почему место проведения – Харьковский институт ГВУЗ УБД ?

Потому что это организатор

Почему только 1-2 команды?

Потому что только студенты 1-2 курсов

Почему только 12 часов?

Потому что больше не выдержат 😊

Описание идеи

Анонс
IT-Хакатона

Формирование
команд

Регистрация

Проведение

Жеребьевка

6 зон
2 часа на
каждую зону

Подведение
итогов

Номинации

GeNoM

- за максимум набранных баллов

BracticE

- за лучшую практическую реализацию

SpeedY

- за самое быстрое решение

Why Not

- за самое оригинальное и нестандартное решение

BoZ

- за максимум набранных баллов в каждой зоне

Mister [Miss] IT-Хакathon

- самым лучшим гикам

Требования

Заполненная электронная регистрационная форма

Заполненная распечатанная регистрационная форма

Собственный ноутбук / планшет с предустановленным ПО

Ответственность за использование нелицензионного ПО несет владелец

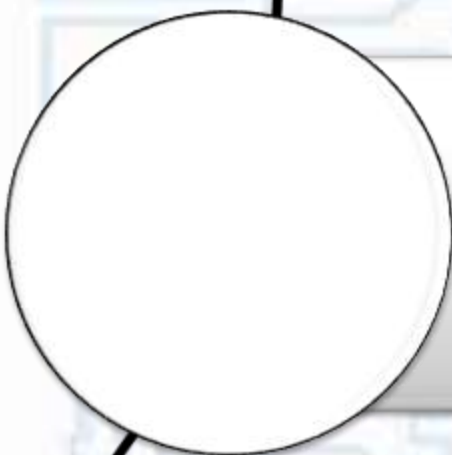
Запрещены голосовые виды коммуникаций с внешним окружением

Соблюдение требований общественного порядка и правил техники безопасности

Штрафные санкции

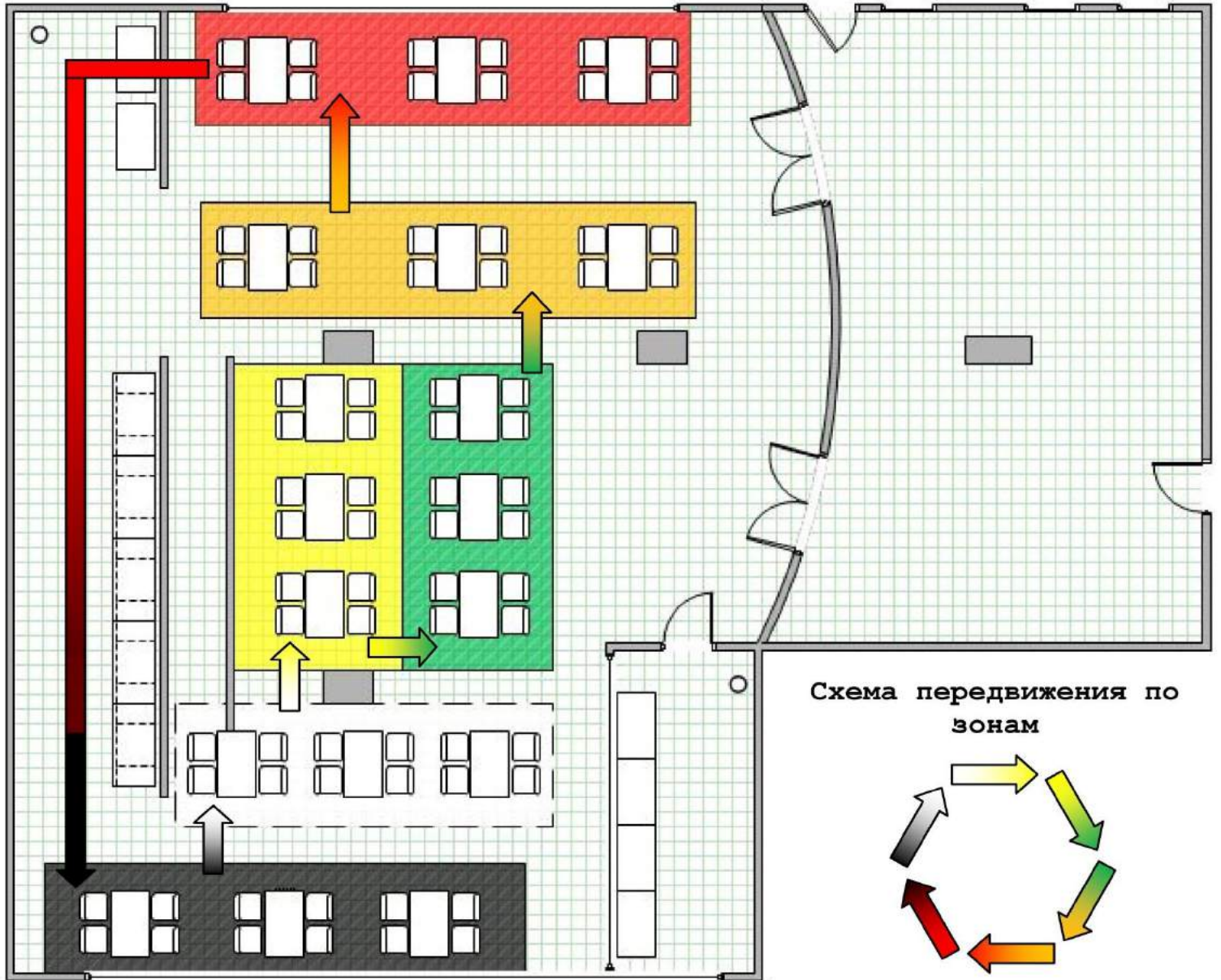


**За превышение лимита
времени на выполнение
задачи**



**За нарушение требований и
ограничений IT-Хакатона в
процессе командной работы**

6 зон IT-Хакатона



IT-Хакатон

Требования к задачам

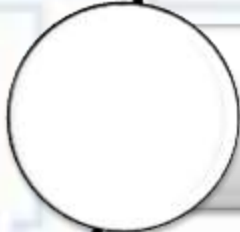
ИТ-актос



Выполнение заданий подтверждается скриншотами



Результаты отправляются на заданный почтовый адрес



Можно указывать несколько вариантов решений



Допускается произвольный порядок выполнения в пределах зоны

Задания (сложные)

- Использование методов и техник социальной инженерии
- Квест: составить карту Wi-Fi зон заданного объекта
- Улучшение качества изображения
- Расшифровка текста машины Enigma
- Имитационное моделирование
- Проектирование комнаты

Задания (легкие)

- Написание программы на C++
- Верстка плаката в графическом редакторе
- Web-программирование
- Использование методологии IDEF0
- Создание виртуальной компьютерной сети
- Алгоритмизация

Регистрационная форма команды

[HTTPS://DOCS.GOOGLE.COM/FORMS/D/1BvVYZ2EIVGEJLH5QKX65_U8JWONYN-UJGE_FCPEWUTO/VIEWFORM](https://docs.google.com/forms/d/1BvVYZ2EIVGEJLH5QKX65_U8JWONYN-UJGE_FCPEWUTO/viewform)

ИТ-Факультет

Спешите!

Количество команд ограничено!

Регистрация обязательна!

**ПРИЗОВОЙ ФОНД
ГАРАНТИРОВАН!**

ИТ-Хакатон